

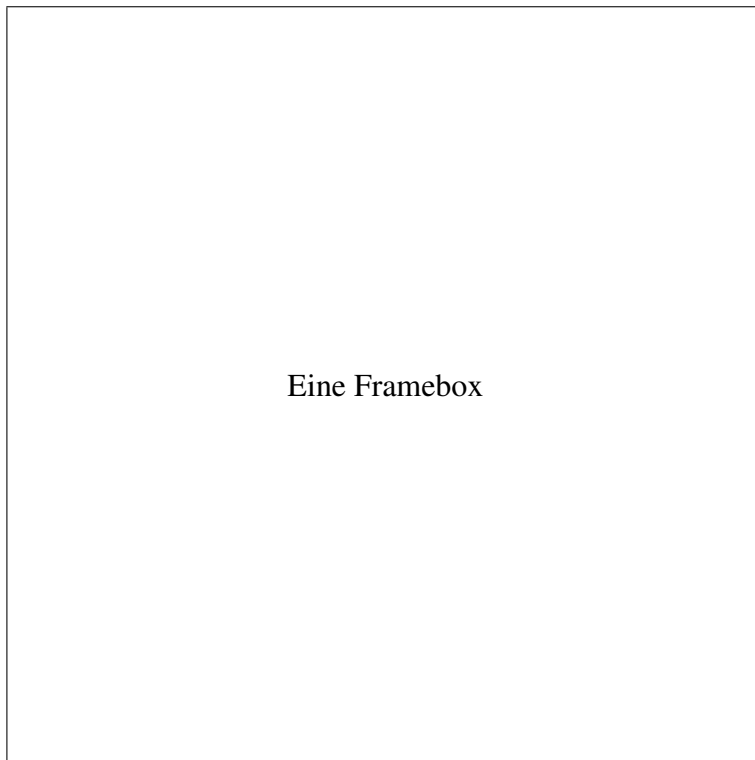
# 1 Die `picture`-Umgebung

```
% Maßeinheit festlegen
\setlength{\unitlength}{1mm} % Maßstab 1 Einheit = 1mm

\begin{picture}(100,100) % 10 cm breit, 10 cm hoch

% An Position 0,0 einen Kasten mit Seiten 10 cm zeichnen.
\put(0,0){ \framebox(100,100){Eine Framebox} }

\end{picture}
```



## 2 Dirty tricks

Die `picture`-Umgebung kann auch ein Koordinatensystem mit 0 Millimeter Ausdehnung haben, dann lässt  $\text{\LaTeX}$  keinen Platz drumherum.

```
\setlength{\unitlength}{1mm} % Maßstab 1 Einheit = 1mm
```

```
\begin{picture}(0,0) % Keine Größe
\put(10,10){\fbox{Frei positionierter Text}}
\end{picture}
```

Wofür lässt sich dies einsetzen? Mit einer (0,0) großen `picture`-Umgebung lassen sich Textstellen „überschreiben“, und Text lässt sich auf der Seite frei positionieren, ohne dass der restliche Textfluss beeinträchtigt wird.